Положение

о проведении Всероссийской дистанционной краеведческой игры - викторины для поисковых отрядов «Вернуть доброе имя»

Общие положения.

Настоящее положение определяет цели, порядок и условия проведения Всероссийской дистанционной краеведческой игры - викторины для поисковых отрядов.

Дистанционная игра является этапом реализации практической части проекта «Вернуть доброе имя» и направлена на работу с учащимися общеобразовательных учреждений.

Учредители

•Музей-Мемориал Великой Отечественной войны Национального музея Республики Татарстан;

•Республиканская общественная организация ветеранов (инвалидов) «Союз ветеранов Республики Татарстан»;

•Автономная некоммерческая организация «Центр содействия творческим и гражданским инициативам «Феникс»;

•Автономная некоммерческая организация «Центр содействия устойчивому развитию сельских территорий»;

•Некоммерческое партнерство «Центр исторического фехтования и реконструкции «Сулица»;

•Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение «Гимназия №6» Приволжского района г. Казани.

Цель: стимулирования интереса учащихся к изучению истории периода Великой Отечественной войны и формирования уважительного отношения к культурно-историческому и природному наследию и осмыслению данного потенциала в контексте современного развития России.

Задачи

* сохранение памяти о подвиге народа в годы Великой Отечественной войны;
* обеспечение гражданско-патриотического воспитания учащихся;
* расширение краеведческих знаний;

Участники

Участие в дистанционной игре - командное.

Команда формируется из представителей поискового отряда в составе 10 человек. Требования к возрасту участников, уровню подготовки не предъявляются.

Все вопросы и задания викторины составлены на основе общеобразовательных программ основного общего и среднего (полного) общего образования.

Порядок и время проведения Игры

Игра проводится в дистанционном режиме.

Старт 1 марта. Подведение итогов после 20 мая 2018 гг.

Для участия командам необходимо пройти регистрацию, на сайте: <http://anofenix.ru>

После подтверждения регистрации на указанный электронный ящик будет выслана ссылка и задания для прохождения игры-викторины.

Правила игры

Задания Дистанционной игры-викторины состоят из:

* 1. Визитка. Подготовить и отослать информационный буклет о поисковом отряде. Конкурсные работы должны быть выполнены в формате Microsoft Office Publisher и не

превышать 5 Мб.

* 1. Задания тестового блока включают, вопросы по ключевым событиям Великой Отечественной войны 1941-1945 гг. :
* основные сражения Великой Отечественной войны;
* полководцы и герои Великой Отечественной войны;
* ордена и медали Великой Отечественной войны;
* учёные и конструкторы оружия Победы;
* военная техника и вооружение Великой Отечественной войны;
* деятели культуры и искусства, их произведения, посвящённые Великой Отечественной войне
1. Задание на командную творческую работу.
2. Представить кейс с итогами поисковой работы (текст по прилагаемому шаблону - не менее 2 страниц А4 и необходимо прикрепить фотографии с места поиска).

Подведение итогов

Итоги подводятся прямым подсчётом баллов.

Награждение

Все команды-участницы и их руководители получат электронные сертификаты, победители будут награждены дипломами. Информация о ходе и результатах размещается на сайтах <http://anofenix.ru/> и в группе: <https://vk.com/ano.fenix>.

Контакты

Более подробную информацию можно получить на сайте: <http://anofenix.ru> координатор: Марат Баязитович Тел.: +7-92-74-000-467, <https://vk.com/ano.fenix>

ДАННОЕ ПОЛОЖЕНИЕ ЯВЛЯЕТСЯ ОФИЦИАЛЬНЫМ ПРИГЛАШЕНИЕМ К

УЧАСТИЮ!

Будем искренне благодарны за распространения положение среди коллег и других

заинтересованных лиц!